**Ein Bild, das Muster, nähen, Pixel, Kreuzworträtsel enthält.

Automatisch generierte Beschreibung**

Abbildung Github Repository mit Beispielcode

**Einbinden des LCD1602 mit I2C-Interface**

1. I2C Interface mit dem LCD1602 Panel verbinden (Löten, Klemmen)

Ein Bild, das Text, Elektronik, Display, Elektrisches Bauelement enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

1. Folgende (Standard) Konfiguration wählen und mit Breadboard verbinden

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Reihe enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Das Display kann je nach Modell mit 3,3 V betrieben werden, ansonsten braucht man eine externe 5V DC-Einspeisung.

1. Im Code Folgendes einfügen und eventuell die Library installieren!

#include <LiquidCrystal\_I2C.h>

1. Standardfunktionen und Initialisierung
2. **Initialization**

/\*Constructor to initialize the LCD with I2C address, number of columns, and rows. \*/

LiquidCrystal\_I2C Lcd(addr, cols, rows);

Lcd.init() //Sometimes needed in older versions

1. **Display Control**

Lcd.backlight() //Turning on the backlight

Lcd.noBacklight() //Turnin off the backlight

Lcd.clear() // clear the screen

Lcd.home() //Move to row 1, Column 1, top left corner

1. **Cursor Control**

Lcd.setCursor(col, row) //Move the cursor

Lcd.cursor() //Display the cursor

1. **Text Display**

Lcd.print(text) //Print a text at the current cursor position